

# Brug af SPORTident

## Teknisk information om SPORTident udstyr

(fra: Advice for Event Advisers and Controllers – How to control SPORTident - Version: 13 July 2015)

(se evt. <http://www.sportident.com>)

### SI “brikker”:

**SI-Card 5** Den gamle røde. Kan tage 30 poster med kontrolkode og tid, og yderligere 6 kun med kontrolkoder (men rækkefølgen er kendt) plus start, finish og check tider. Reaktions tid er 0.33 sek. Nr. 1 - 499999

**SI-Card 9** Kan tage 50 poster med kontrolkode og tid plus start, finish og check tider.. Reaktions tid 0.115 sek.

Nr. 1000000 – 1999999

**SIAC1 (AC står for “Active Card”)** Kan tage 128 poster med kontrolkode og tid plus start, finish og check tider.. Reaktions tid 0.060 sek. Nr. 8000001 – 8999999.

Kan bruges med berøringsfri poster. Tippen blinker, når der registreres en post, og der udsendes også en bib-lyd. Batteriets levetid er omkring 4 år, men selv om batteriet løber tør, kan den stadig bruges som en almindelig SI-Card 5 eller 9 brik, der fungerer passivt og derfor altid virker.

### Postenheder

Alle postenheder kan indstilles til Clear, Check, Start, Control eller Finish. Den ‘Aktive’ tid kan også indstilles (standard er 2 timer). Denne indstilling foretages ved at forbinde en enhed til en PC via en ‘Master’ enhed og ved at anvende SI Config+ programmet.

Generelt er enhederne i Stand-by. Men når en enhed bliver “stemplet”, skifter den til “Aktiv” (og denne første aktivering kan tage op mod 1 sekund). Herefter virker enheden normalt, indtil grænsen for ”Aktiv-tilstand” nås – typisk 2 timer efter sidste ”stempling”.

I SI-udstyret er nogle specielle lilla brikker. ‘Service-Off’ brikken skifter manuelt postenheden til Stand-by. Der er også en ‘Clear Back-up memory’ brik.

Enhedernes interne ur er nogenlunde stabilt, men kan ændre sig op mod 1 sekund om dagen. De synkroniseres ved hjælp at SI-Master enheden (lettest) eller ved at blive forbundet til en PC. Enhedernes indbyggede program (**firmware**) kan evt. opdateres. Det anbefales at bruge den nyeste version, og versionsnummeret kan ses i displayet på enhederne. Firmware opdateres f.eks. hvis der kommer nye typer brikker. Det hentes på SI-hjemmesiden og installeres via kontrolenhed og programmet Config+.

**BSF-8** (alm. postenhed) De nyeste, mindre enheder måler 101x51x19 mm og vejer 62 g. Lithium batteriet holder typisk 3-5 år. Back-up hukommelsen rummer 21802 stemplinger (maximum 1022 SI-brikker) og når den er fuld, bliver de ældste data overskrevet. Displayet på undersiden viser enhedens type og funktion/kontrolkode (f.eks. clear, check, kode 238) og klokkeslæt. Den lilla Service-Off brik kan bruges til at få vist andre informationer, som batteriets spænding, firmware versionen m.v. Batteriet kan skiftes hos SPORTident. BSF-8 enheder kan indstilles til at virke som trådløse poster - SPORTident Air+ system - hvor SIAC1 kan registreres inden for ca. 50 cm.

**BSF-7** (alm. postenhed af ældre model) Dette er den “klassiske model”, der er noget større (115x62x32 mm, 148 g). Den fungerer på præcis den samme måde som BSF-8 bortset fra, at batteriet har dobbelt kapacitet, typisk 2-7 år. BSF-7

**BS11** - postenheder kun til touchfree (“beacon” mode) sammen med SIAC1 brikker. Bruger genopladelige batterier.

**BS11-BS blue** afstand for registrering op til 120 cm – specielt til MTBO

**BS11-BL** afstand for registrering op til 120 cm – bruges normalt parvis på mållinjen.

BSF7 og 8 enhederne bipper og blinker, når løberen stempler korrekt. Af hensyn til dem med dårlig hørelse (og for alle, hvis der er meget anden støj) er det vigtigt, at lysdioden ikke dækkes med labels.

### **Stemplingsprocessen:**

1. Løberen sætter brikken i hullet på postenheden.
2. Postenheden aflæser løberens briknummer (dette sker meget hurtigt)
3. Postenheden overfører dens kontrolkode og klokkeslettet til løberens brik (dette er den "langsomme del af processen)
4. Postenheden aflæser løberens brik for at kontrollere, at data er overført rigtigt.
5. Postenheden bipper og blinker og skriver briknummer og tid ned i dens backup hukommelse.
6. Løberens løfter brikken op igen

Med Air+ system (touch-free), registrerer SIAC1 brikken bare "klippet/stemplingen". Stemplingen bliver ikke registreret i BS11 enheden **og stemplingen genstarter ikke enhedens aktiv-tid**. BS11 enheden kan dog indstilles, så dens signal fortæller brikken, at detaljerne om stemplingen skal overføres til enheden – eller evt. alle stemplinger i brikken – samt briknummeret. Disse oplysninger kan samles og behandles (og f.eks. videregives til en speaker) på en computer med en overførselsehed i nærheden af posten.

### **Hvad der skal tages stilling til på forhånd**

**Briktid eller fast tid.** Briktid er mest fleksibel, men dur ikke til konkurrencer på højt niveau. Bemærk, at hvis der er starttid i brikken, så vil beregningsprogrammet ofte benytte den. I nogle programmer kan anføres, om en stemplet start skal overtrumfe en tildelt starttid.

**Mål/finish.** Stempling af målposten er metoden til langt de fleste løb. For enkelte løb (f.eks. World Cup) kan et system med SI light beam unit anvendes, men her skal man passe på at få den korrekte tid, når lysstrålen brydes, specielt, hvis der er flere løbere på målstregen samtidig.

**Back-up stempling med klippetang.** I reglerne står (Appendix 4): "With respect to the *SPORTident* system, a backup needle punch must be present at each control. It is the competitor's responsibility to ensure that the electronic punch is in the e-card by not removing the e-card until the feedback signal has been received. If, and only if, no feedback signal is received, the competitor must use the backup punch."

### **Antal postenheder.**

Flere postenheder bør som regel benyttes:

- ved sidste post
- ved målposten
- ved de første poster i en stafet
- hvis der er mange løbere, der skal benytte samme post inden for et tidsrum (det kan være mere en 6 løbere pr. minut)
- hvis løbere at meget forskellig standard skal bruge posten, så meget langsomme løbere (f.eks. børn og ældre løbere) ikke generer eliteløbere.

Der må kun være en enkelt post-skærm, selv om der er flere postenheder på post-stedet. Dog skal der være skærm på alle målposter.

## **Procedurer**

### **Kontrol af postplaceringer**

Mange steder kan poststativerne sættes ud nogle få dage i forvejen, måske med skærmene på jorden. Så kan banekontrollanten kontrollere de fleste postplaceringer før løbsdagen. (Normalt bruger vi "manilamærker" evt. på små pinde.)

På løbsdagen sættes SI postenhederne ud. Banekontrollanten behøver ikke at kontrollere posterne, med mindre nogle sårbare poster først kan sættes ud på selve løbsdagen.

Arrangøren skal stemple alle postenheder, før de sættes ud, og udlæse en strimmel med resultatet, for at sikre at alle poster har det korrekte klokkeslæt. Brug gerne SPORTident mini-printer til dette.

Det er frustrerende for løberne, hvis posterne ikke har den korrekte tidsindstilling, og det er meget vanskeligt for beregningen at korrigere det efterfølgende. Kontrolløberne, der starter ud med en rensed (CLEAR'ed) brik, kontrollerer postenhederne, efter at de er sat ud, for med en sidste kontrol at sikre, at enhederne ikke er blevet skadet under udsætningen.

Husk, at postenhederne ikke bipper, hvis SI-brikken er fuld. Så vær sikker på, at brikken kan rumme det nødvendige antal stemplinger, eller tag en ekstra med. Den 'klassiske' fejl for arrangøren eller kontrollanten er at erklære en enhed for defekt, selvom det bare var SI-brikken, der var fuld.

En fuld SI-brik vil godt nok ændre en BSF-7/8 enhed fra Stand-by til Aktiv tilstand, men der er ikke noget bip eller nogen registreret stempling i SI-brikken.

### **Reserve enheder**

Arrangøren bør have nogle få tidssynkroniserede reserveenheder parat. Koden skal stå på enheden, så man kender den (sæt den på undersiden), også selv om der sættes en anden label på toppen for ikke at forvirre løberne. Koden kan ændres i postenheden, eller beregningsprogrammet kan håndtere flere koder for samme postplacering.

Reserve clear, check og evt. start enheder bør også være klar og til rådighed i starten, lige som ekstra finish-enhed bør være tilgængelig i mål. (Normalt er der flere sæt i brug i start og mål, og så er det ikke så vigtigt)

## **HUSK SKIFTE MELLEM SOMMER OG VINTERTID**

Specielt vigtigt ved arrangement om søndagen i den weekend, hvor det skifter. Der sker IKKE automatisk i enhederne!

### **Klargøring af enhederne**

Før et stævne skal **back-up hukommelse på alle enheder renses/cleares**. (Kan gøres med en SI Master enhed i "Time Master Extended Mode" eller direkte via en PC med Config+).

**Check også spændingen på enhederne** for at sikre, at batterierne er OK.

På BSF-7 og BSF-8 enheder, kan det ses i displayet på undersiden, og den skal være mellem 3,30 V og 3,50 V.

Det er absolut nødvendigt, at **enhedernes klokkeslæt er synkroniseret**. (Kan gøres med en SI Master enhed i "Time Master Extended Mode" "Time Master Mode", eller direkte via en PC med Config+).

Synkroniseringen udføres sådan:

- a) Sørg for at startur og master PC i beregningen (samt øvrige PC'er i beregningen) er synkroniseret med samme tid, enten efter et ur, der er styret af radiosignaler, eller efter internettid.
- b) Synkroniser SI-Master med master PC.
- c) Brug SI-master til at synkronisere alle de andre postenheder. (Det kan også gøres via PC'en, men det tager meget længere tid).

Ved løb med tildelt starttid og målstempling skal alle de punkter a) til c) gennemføres. Hvis der kun benyttes briktilid til start + målstempling, er det kun punkt c), der er nødvendig.

I "Extended" mode synkroniserer SI-master ikke kun tiden, men nulstiller også hukommelsen og synkroniserer den tid, posten er aktiv, før den går i Stand-by, med SI-masters indstilling.

Ved større konkurrencer er det **meget vigtigt, at første elite-løber ved en post ikke møder en post i Stand-by**, da det så tager op til et sekund at registrere posten. Standard indstilling er 2 timers aktiv tid, men til større stævner bør det ændres til 6 timer (det burde være tilstrækkeligt).

Under alle omstændigheder bør alle poster kontrolleres på stævnedagen af kontrollører, for at sikre at placeringen er rigtig, og at postenhederne virker, som de skal.

### **Starten**

Der skal være reservebrikker til rådighed ved start, specielt hvis starten er langt fra stævnepladsen. Det er ofte hensigtsmæssigt at have CLEAR-enheder ved udgangen fra stævnepladsen eller på vej til start, da det vil reducere antallet af løbere med glemt brik. Der skal selvfølgelig også være CLEAR-enhed i selve starten.

En fra startpersonalet bør holde en CHECK-enhed i hånden og sørge for at alle løbernes brikker bliver checket. CHECK-enheden bipper kun, hvis brikken kan læses, og den er rensat (CLEAR'et).

Bemærk, at en evt. startenhed heller ikke vil bippe, hvis brikken ikke er rensat (CLEAR'et).

Startpersonaler skal vide, at det er vigtigt, at alle registreres af CHECK-enheden, og at enheden hurtigt skal til beregningen, når sidste løber er sendt af sted.

Husk også at kontrollere, at løbere med briktilid får stemplet START-enheden, før de løber. Begyndere kan måske ikke selv huske dette.

### **Sent startende**

Hvis løbere forventes at starte på et givet tidspunkt, er det vigtigt, at det på forhånd er besluttet, hvordan sent startende skal håndteres.

IOF-reglerne (22.9) siger: *Løbere, der kommer for sent til start og selv er skyld i det, skal have lov til at starte. Løbsarrangøren bestemmer, hvornår de må starte, idet der tages nødvendigt hensyn til øvrige løbere. Det er den oprindelige starttid, der skal bruges i beregningen.*

Er løberen kun få minutter for sent på den, kan de gå hurtigt gennem de første startbokse (men husk at registrere i CHECK-enheden).

Ved mere forsinket fremmøde, skal løberen startes hurtigst muligt under hensyntagen til andre løbere. En utålmodig og stresset løber påvirker også startpersonalet (og bliver kold).

Normalt, hvis et sent fremmøde er løberens egen skyld, ændres der ikke på starttidspunktet. Hvis sent fremmøde er arrangørens skyld (f.eks. hvis arrangøren skal transportere løbere til start med minibus), bør starttidspunktet justeres. Der skal ikke gættes på en starttid!

Notér for en sikkerheds skyld altid den aktuelle starttid, så den er til rådighed ved en eventuel klage.

## Mål

Det er særlig vigtigt at tiden i FINISH-enhederne er synkroniseret. Et målbanner bør placeres på linje med FINISH-enhederne, og der **SKAL** være postskærm på alle FINISH-enheder, for at de kan ses af den hurtige løber.

Ved en større stafet, skal FINISH-enhederne placeres umiddelbart efter målstregen, så dommere kan afgøre, hvem der er først over strengen. Ved et tæt opgør kan det så være nødvendigt at justere mål-tiden lidt for at få placeringen rigtig.

## SPORTident Air+ (afsnittet er ikke oversat)

So far there is limited experience of using SPORTident Air+. In FootO, it is particularly intended for use in urban Sprint Relays where a whole group may arrive at a control together and there may be little space to place multiple punching units.

It is very important to check that

a) all control units are correctly programmed and have sufficient battery life (BSF7/8) or are charged up (BS11)

b) all competitor SIAC1 cards have sufficient battery life for the race. They **must** all be put into the special SIAC Battery Test unit which gives a warning signal if the SIAC1 battery is low.

c) all competitors **check** their SIAC1 because that turns the card on

d) there is no chance for runners to go near the finish during their run, because passing the finish turns the card off

e) the control placements are suitable, for example there should be no chance to punch from the wrong side of an uncrossable fence

f) the control units have been turned on by being punched directly (BSF7/8) or using a magnet (BS11)

g) the Stay Active time is sufficient for the whole duration of the event. Allow at least an hour extra!

h) the controls are operating correctly – it should be possible to record a punch from a distance of about 50 cm.

## Resultater

Der findes meget software til beregning. Beregningsteamet skal kende det anvendte program indgående og kende til alle de forhold, der kan opstå under en konkurrence. Det er normalt bedst straks at gemme problematiske løbere til side, for at lade en ekspert se på dem senere og hurtigt komme videre med den rutinemæssige registrering.

Hvis en løber **mangler en stemping**, skal man først se, om der er en stjernemarkering på en ekstra registrering omkring tidspunktet i postrækkefølgen. Det indikerer, at løberen har stemplet den forkerte post. (Eller det kan ske ved en løber, der er hurtigere end en evt. fastsat minimumstid, eller hvis en post har en forkert kontrolkode – det kan så rettes i programmet)

Hvis løberen ikke har en korrekt stemping, og posten ellers fungerer korrekt, er løberen disket.

Bemærk, at det IKKE er nok at løberen helt klart har været ved posten, for løberen **skal både have været ved posten og have stemplet korrekt**. Med SPORTident betyder korrekt stemping, at brikken skal i postenhedens hul og der skal modtages en kvittering (bip/lys).

Hvis postenhedens back-up hukommelse efterfølgende udlæses, kan det ses, om en løber har været ved posten, selv om aflæsningen af brikken viser en fejl. Men løberen skal ikke godkendes alene på det grundlag. Det viser bare, at løberen har stemplet for hurtigt.

Løberen skal kun godkendes, hvis det helt sikkert kan fastslås, at den dårlige registrering ikke er løberens fejl. Hvis der ikke kvitteres ved en stemping, er det løberens ansvar at bruge stiftklemmen på posten til at bevise, at posten er fundet.

Hvis der er et problem med en post (fejlplacering eller at den er stjålet) i et omfang, så der ikke kan laves acceptable resultater for et løb, må løbet erklæres for ugyldigt.

IOF rule 24.15: *The results must be based on competitors' times for the whole course. It is forbidden to eliminate sections of the course on the basis of split times unless the section has been specified in advance (e.g. a short section containing a busy road crossing).*

### **Identifikation af manglende løbere**

CHECK-enheder skal leveres til beregningen efter den sidste start, så deres back-up hukommelse kan indlæses, og man så kan fastslå, hvem der reelt er startet. Husk, at det er vigtigt at clear CHECK-enheder inden et stævne.

Det er vigtigt inden stævnet at teste denne rutine på forhånd, idet nogle kombinationer af versionen på CHECK-enheder, SI-Master og beregningsprogram til denne funktion virker bedre end andre. Det skal gøres for undgå forsinkelser på dagen.

### **Offentliggørelse af resultater**

Eftermiddag/aften efter et stævne bør resultater uploades til f.eks.:

- WinSplits
- Route Gadget (hvis tilgængelig)
- SplitsBrowser

Stræktider er meget interessante i få timer / dage efter stævnet, men herefter falder interessen hurtigt.

Denne vejledning er oprindeligt skrevet af:

David Rosen  
Chair IOF Rules Commission  
dandmrosen@btopenworld.com  
13 July 2015

*I would be pleased to receive suggestions for improving/updating this document.*

Changes since the last version – April 2015.

- Minor updates relating to the SPORTident Air+ system
- Reference to SI Config+

Se også "Brug af SPORTident SI-Master"  
/Ole Binder, OK Gorm 27-09-2017